

Spiel 1: Einundzwanzig

(wird mit 1 Würfel gespielt)

Der erste Spieler legt den Würfel mit der 1 nach oben und schnippt den Würfel mit dem Zeigefinger seinem rechten Nachbar weiter. Dieser zählt seine Zahl dazu und so fort. Wer die Zahl 21 oder darüber erreicht, erhält einen Strich und darf wieder beginnen.

Spiel 2: Der Wächter bläst vom Turme

(wird mit 3 Würfeln gespielt)

In den Becher werden zwei Würfel gelegt und dann umgestülpt, die Würfel bleiben verdeckt liegen. Der dritte Würfel wird oben auf den Becherrand gelegt und vom Spieler heruntergeblasen. Man kann nun entweder die Augen aller drei Würfel zusammenzählen, wobei die niedrigste Zahl einen Strich erhält, oder aber es wird die Zahl der Augen unter dem Becher mit der Augenzahl des geblasenen Würfels multipliziert. Schließlich gibt es auch noch die Rechnung „hoch mal hoch durch nieder“. D.h. die Augen des geblasenen Würfels werden mit sich multipliziert (z.B. $4 \times 4 = 16$) und die so erhaltene Zahl durch die Gesamtzahl der vorher verdeckten Würfel dividiert. Der niederste erhält den Strich.

Spiel 3: Kleine Hausnummer

(wird mit 3 Würfeln gespielt)

Hier gilt es, eine möglichst kleine Zahl herauszubekommen. Entweder spielt man nur je einen Wurf und ordnet die Zahlen so, dass die niedrigste Zahl herauskommt. Oder aber man wirft dreimal. Dann ist es gestattet, von jedem Wurf die am günstigsten scheinende Augenzahl liegen zu lassen, um so schließlich zu einer möglichst niedrigen Nummer zu kommen.

Viel Spaß beim Mutscheln!

...mit unseren handgemachten Reutlinger Mutscheln!

Traditionell wird in Reutlingen und Umgebung am Donnerstag nach dem Feiertag „Heilige Drei Könige“ gemutschelt.

Das ist eine Tradition, die Klein und Groß viel Spaß bereitet.

Wir haben eine kleine Spielanleitung für Sie vorbereitet.

Machen Sie mit, Mutscheln Sie mit!

www.baeckerhaus-veit.de

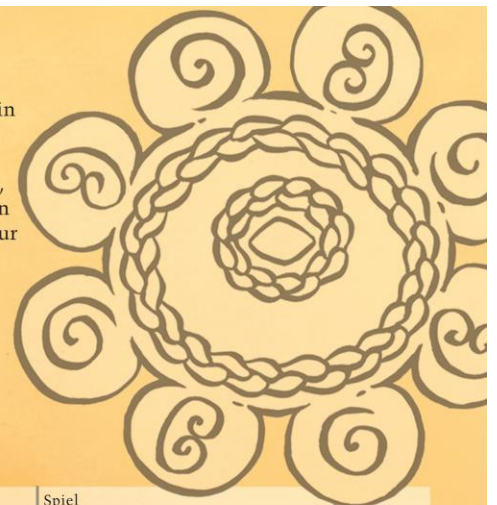


Wie wird gemutschelt?

In der Regel legen die Spieler zwischen sich eine Schiefertafel. In diese wird mit Kreide ein kleiner Kreis gemalt, von dem aus in der Richtung jedes Spielers ein Strich gezogen wird. Auf letzterem erhält jeder Spieler seine Striche notiert. Welchen Wert der einzelne Strich haben soll (5, 10 oder 20 Cent) wird vorher bestimmt. In der Regel wird so gespielt, dass jeder Spieler eine Mutschel erhält. Das Spielerglück äußert sich dann darin, dass man mehr oder weniger als den Kaufpreis der Mutschel bezahlt. Es kann aber auch das Spiel nur mit einer Mutschel gehen.

Maximal 7 Spieler können teilnehmen. Die Spielernamen in das erste Feld eintragen, und los geht's. Spiel für Spiel durchmachen, Zahlen oder Notizen in die entsprechenden Kästchen und den Strich dann in die Wertungsspalte eintragen. Wer am Ende die wenigsten Striche in der Gesamtsumme hat, gewinnt die leckere Mutschel.

Viel Spaß beim Mutscheln wünscht Ihnen das Bäckerhaus Veit.



Spieler	Spiel Einundzwanzig		Spiel Der Wächter bläst vom Turme		Spiel Kleine Hausnummer		Summe
		Bewertung		Bewertung		Bewertung	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							